

ПРАЙС-ЛИСТ НА РАЗМЕЩЕНИЕ РИМ

действителен с 1 марта 2020 г.

СТОИМОСТЬ за 1 секунду рекламного ролика

Время выхода	Цена
07:00-09:00	17,5
09:00-12:00	15
12:00-14:00	17,5
14:00-17:00	15
17:00-19:00	17,5
19:00-00:00	15

Реклама выходит на 15-ой и 45-ой минуте каждого часа

КОЭФФИЦИЕНТЫ на размещение в блоке и спонсорстве

- Позиционирование ролика первым, вторым и последним в блоке 1,2
- Сезонный коэффициент 1,1 (действует 01.11-30.11) 1,2 (действует 01.12-31.12) 0,9 (действует 01.01-31.01)

КОЭФФИЦИЕНТЫ на размещение в блоке

Объем заказа на размещение рекламы в рублях	Скидка
10 000– 15 000	15%
15 001– 25 000	20%
25 001– 30 000	25%
свыше 30 001	35%

Все предлагаемые цены указаны в рублях, с учётом НДС 20%

ПРАЙС-ЛИСТ НА РАЗМЕЩЕНИЕ РИМ

действителен с 1 марта 2020 г.

СПОНСОРСТВО ПРОГРАММ

Рубрика	Время выхода	Кол-во трансляций	Стоимость
Представление Спонсора после рубрики «Погода» тег + ролик (суммарно 30 секунд)			
ПАКЕТ-1 5 выходов в день ежедневно	06:15, 09:15, 12:15, 15:15, 18:15	2 недели – 70 трансляции	15 000
		4 недели – 140 трансляций	28 000
ПАКЕТ-2 5 выходов в день ежедневно	7:15, 10:15, 13:15, 16:15, 19:15	2 недели – 70 трансляции	15 000
		4 недели – 140 трансляций	28 000
ПАКЕТ-3 5 выходов в день ежедневно	8:15, 11:15, 14:15, 17:15, 20:15	2 недели – 70 трансляции	15 000
		4 недели - 140 трансляций	28 000
Представление Спонсора после рубрики «Новости» тег + ролик (суммарно 30 секунд)			
НОВОСТИ 4 выхода в день по будням	11:00, 13:00, 17:00, 18:00	2 недели – 40 трансляций	15 000
		4 недели – 80 трансляций	28 500

На спонсорство программ скидки не распространяются.

Все предлагаемые цены указаны в рублях, с учётом НДС 20%

ПРАЙС-ЛИСТ НА ПРОИЗВОДСТВО РИМ

действителен с 1 марта 2020 г.

ПРОИЗВОДСТВО РИМ

Вид РИМ	Стоимость	Срок изготовления
Информационный ролик	от 1 200	2 дня
Игровой ролик	от 2 000	3-4 дня
Песенный ролик	от 4 000	7 дней
Джингл	от 1 500	3 дня
Объявление	600	1 день
Перемонтаж	500	1 день
Поздравительная открытка	от 1 200	2 дня

Все предлагаемые цены указаны в рублях, с учётом НДС 20%